

# PARENTALITÉ & NUMÉRIQUE



ADOPTÉZ LES BONS REFLEXES

GRATUIT

**TEST :**  
QUEL ADDICT  
AUX ECRANS  
ÊTES-VOUS ?

**DETOX DIGITALE**  
LA NOUVELLE TENDANCE

GÉRER SON TEMPS  
D'ECRAN POUR  
PRÉSERVER  
SA SANTÉ

**DROIT**  
Quelques Rappels

**SÉCURITÉ**  
VOS DONNÉES

**TOUT POUR VIVRE  
HEUREUX EN  
FAMILLE ET EN  
NUMERIQUE**



INFOS



CONSEILS



Outils

LE GUIDE DU BJJ / EPN

# SPECIAL PARENTS



# EDITO

< VERSION NUMÉRIQUE DU MAG À TÉLÉCHARGER

VOUS ACCOMPAGNER DANS VOTRE PARENTALITE NUMERIQUE



Internet évolue. Vos enfants évoluent. Les supports évoluent. La technologie évolue. Mais vous n'en restez pas moins les parents de vos enfants, avec ce souci de prendre soin d'eux face aux enjeux, aux droits et aux devoirs de ce monde numérique.

**Que vous soyez un parent expert, perdu, ou entre les deux, ce guide est pour vous.**

Jeux vidéos, réseaux sociaux, e-réputation, data, vidéos



Comment trouver les bons mots pour parler numérique avec vos enfants ? Devez-vous les laisser gérer tout seuls parce qu'ils ont l'air de comprendre et que ça a l'air fait pour eux ? Savez-vous comprendre, les conseiller ou les défendre face à cette nébuleuse digitale ?

Compter sur le bon sens commun et faire confiance aux chartes d'éthique n'exclut pas que vous devez néanmoins connaître le B.A-BA de ce monde connecté pour en éviter les mauvaises surprises et profiter pleinement de ses innombrables possibilités avec vos enfants.



## TROUVER SA PLACE DE PARENT À L'ÈRE DU NUMÉRIQUE

Les écrans créent vite un fossé entre parents et enfants. Ils limitent les conversations, perturbent les repas, les devoirs... Les enfants se laissent absorber par leurs smartphones, tablettes et autres écrans, si bien que ces derniers deviennent rapidement une source de tension.

**Commencez par vous intéresser de plus près à l'usage que l'enfant fait de son smartphone, sa tablette, sa console ou son ordinateur.**





## LES RÉSEAUX LES + UTILISÉS

SNAPCHAT  
INSTAGRAM  
TIK TOK  
YOUTUBE  
WHATSAPP  
FACEBOOK  
TWITTER



Que vous soyez utilisateur ou pas d'un ou plusieurs de ces réseaux, ils font partie intégrante de la vie de vos enfants. Ils y glanent infos, y échangent des nouvelles, y découvrent des opinions, y partagent des blagues, de la musique, ils y regardent des images, et des vidéos. Et cette glotonnerie numérique laisse des traces numériques, qu'il convient de limiter pour naviguer sereinement sur le web.

## PROTÉGER SES DONNÉES

Sécuriser ses données, c'est comme fermer la porte de votre voiture et mettre votre ceinture de sécurité avant de rouler. De la sécurité et de l'intimité. Vous restez discret sur Internet et personne ne vient voir ce que vous y faites. Votre écran est votre espace d'accès à Internet. Vos données sont personnelles, C'est pour cela qu'il existe des mots de passe et des paramètres de confidentialité pour ouvrir les fenêtres de ce véhicule qui vous permet de surfer en toute sécurité.



## SUR INTERNET, 10 CONSEILS PRIMORDIAUX

- RÉFLECHIR AVANT DE PUBLIER
- RESPECTER LES AUTRES INTERNAUTES
- NE PAS TOUT DIRE
- SÉCURISER SES COMPTES
- CRÉER PLUSIEURS ADRESSES MAIL
- FAIRE ATTENTION AUX PHOTOS ET AUX VIDÉOS PUBLIÉES
- UTILISER UN PSEUDONYME
- FAIRE ATTENTION À SES MOTS DE PASSE
- FAIRE LE MÉNAGE DANS SES HISTORIQUES
- VÉRIFIER SES TRACES



## LE CONTRÔLE PARENTAL

Le contrôle ou filtre ou filtrage parental est un type de système qui permet aux parents de restreindre automatiquement l'accès de leurs enfants à un média en le limitant à certaines catégories de contenus, afin de les protéger. Il doit être installé sur tous vos appareils.



Vidéos et jeux vidéo constituent l'essentiel du temps passé sur les écrans. Plus qu'un temps de d'utilisation raisonnable, il existe quelques points simples à vérifier pour s'assurer du contenu qui mobilise l'attention de vos enfants : le contrôle parental et le système PEGI de classification par âge des jeux vidéo. La classification par âge confirme que le jeu est approprié à l'âge du joueur. La classification PEGI se base sur le caractère adapté d'un jeu à une classe d'âge, et non sur le niveau de difficulté.



Un jeu vidéo est doté d'une interface utilisateur permettant une interaction humaine ludique en générant un retour visuel sur un dispositif vidéo. Le joueur de jeu vidéo dispose de périphériques pour agir sur le jeu et percevoir les conséquences de ses actes sur un environnement virtuel.

## JEUX VIDÉOS

Plus de 70 % des Français jouent régulièrement aux jeux vidéo et 48,9% tous les jours !

Les jeux vidéo peuvent être bons pour la santé !

Ils permettent de :

Stimuler l'attention et la concentration

Améliorer la vitesse de réaction


Ralentir le vieillissement


Pratiquer une activité physique (consoles qui captent les mouvements)

S'évader, rêver...


Se socialiser (jeu en ligne)

 Cependant, veillez à :

 Fournir aux enfants des jeux adaptés à leur âge

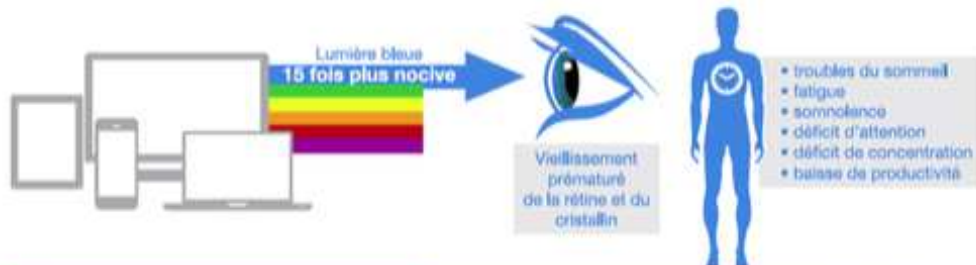
 Bien établir la différence entre le jeu et le monde réel

 Limiter le temps de jeu

 Ne pas regarder les écrans de trop près

 Jouer avec un bon éclairage dans la pièce





## APPRENDRE À GÉRER LE TEMPS D'ÉCRAN DES ENFANTS

LA RÈGLE DU 3-6-9-12 DE SERGE TISSERON  
LA MÉTHODE DES PAS :

1. PAS D'ÉCRANS LE MATIN
  2. PAS D'ÉCRANS DURANT LES REPAS POUR PRÉSERVER LES ÉCHANGES FAMILIAUX
  3. PAS D'ÉCRAN DANS LES CHAMBRES
  4. PAS D'ÉCRAN AVANT DE DORMIR
- SE DÉCONNECTER POUR MIEUX MANGER, DORMIR ET BOUGER.



Le temps passé devant les écrans a une influence sur la santé mentale des jeunes il est indispensable de modérer le temps passé par nos enfants devant les écrans : pas plus de deux heures par jour, et pas d'écrans avant l'âge de 3 ans.

## COMMENT LE CONFINEMENT A MODIFIÉ LE RAPPORT À L'ÉCRAN

Devoirs scolaires, télétravail, lien social, le confinement a mis en lumière la nécessité de maîtriser les rudiments numériques pour continuer à garder le lien. L'enjeu était de taille puisqu'il a soudainement fallu passer outre les considérations d'âges, le niveau de connaissances et la fracture numérique. Si l'écran est devenu un outil essentiel, une fenêtre ouverte sur le monde, veillez à en faire un allié, un support adapté à tous les membres de la famille,



## ATTENTION AUX CONTENUS INAPPROPRIÉS

Un contenu inapproprié correspond à tout contenu dérangeant, déplacé et simplement inadéquat. Cela peut être des images de violence réelle ou simulée, ou à caractère sexuel explicite.

Aucun filtre n'est sûr à 100%, et rien ne remplace la vigilance, aussi les plateformes prennent en compte très sérieusement les avis des internautes et facilitent le signalement des vidéos **aux contenus problématiques**. Les vidéos signalées sont manuellement examinées 24/7 et toute vidéo qui n'est pas propice à la diffusion est supprimée dans les heures suivantes.

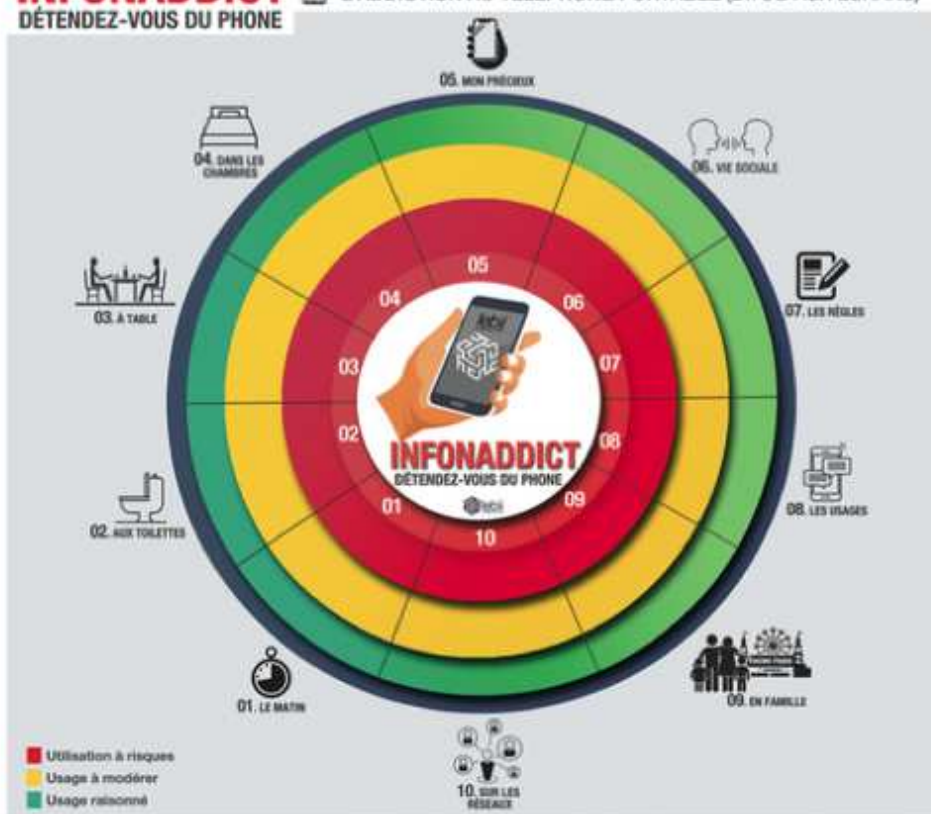
Enfin certaines applications dédiées aux enfants existent aussi.



# INFONADDICT

## DÉTENDEZ-VOUS DU PHONE

UN OUTIL SIMPLE POUR EVALUER ET VOUS AIDER À RÉDUIRE L'ADDICTION AU TÉLÉPHONE PORTABLE (ET/OU AUX ÉCRANS)



- 01** Le matin :
- je consulte mon tel au lit avant de me lever
  - je prends mon tel une fois levé(e) et avant de faire autre chose
  - le téléphone, c'est une fois que je suis lavé(e), habillé(e) et que j'ai déjeuné
- 02** Je reste longtemps aux WC "à cause" de mon téléphone
- J'amène mon tel aux WC
  - Je m'emporte pas mon tel aux WC
- 03** À table :
- il n'y a pas d'écran
  - chacun à son écran
  - parfois, je consulte mon tel/ma tablette
- 04** Dans les chambres :
- chez nous, chacun dort avec son portable dans la chambre.
  - le soir, c'est chacun dans son espace devant son écran "voire le lit"
  - il n'y a pas d'écran (surtout celle des enfants)
- 05** Jamais sans mon portable : connecté(e) 7/7, 24/24
- J'ai toujours mon portable à proximité mais je ne suis pas toujours connecté(e)
  - Je n'ai pas toujours mon portable sur moi

- En dehors de l'usage professionnel, je passe plus de temps en vis à vis avec des écrans qu'avec des gens :
- 06**
- tous les jours
  - parfois
  - jamais
- En tant que parent :
- 07**
- je laisse mes enfants gérer
  - je mets en place des règles mais je m'arrive pas toujours à les faire respecter
  - j'impose des règles et je les fais appliquer
- Avec mes enfants/ados :
- 08**
- je les laisse gérer car je n'y connais rien/je n'aime pas ça
  - je partage certains usages avec eux
  - je connais leurs usages
- En famille :
- 09**
- chacun fait les activités qu'il souhaite de son côté
  - nous partageons des activités ensemble plutôt lors des vacances
  - nous avons des activités ensemble chaque semaine (jeux de société, sports, ballades, sorties culturelles...)
- Sur les réseaux, je partage des données personnelles (photos, commentaires, tweets d'humeur,...)
- 10**
- sans en restreindre l'accès
  - je ne diffuse que sur des groupes privés
  - je m'exprime avec parcimonie et plutôt en messages privés



### C'est vous qui décidez !

Un paramétrage approprié permet de ne pas être dérangé intempestivement par la multitude d'applications qui jonchent votre téléphone ou votre tablette. Ces sollicitations permanentes de l'attention du cerveau joue sur votre état de nerfs et de fatigue.





## DETOX DIGITALE

Une solution plus radicale et parfois prisée: la detox digitale. Une jeune numérique qui consiste à se déconnecter complètement de tout écran, éviter les sollicitations numériques pendant une période donnée. Le temps de retrouver des centres d'intérêts communs et de partager des moments réels.

## LE BIJ À LA RESCousse

Ne restez pas seul(e)s avec vos interrogations et/ou vos doutes. On recoit. On écoute. On conseille. On oriente. On organise des ateliers, des tours de table qui permettent bien souvent d'échanger et de partager des expériences et des solutions.



**N'oubliez pas qu'en 1er lieu, c'est votre rapport aux écrans qui sert de modèle et conditionne celui de vos enfants.**

Ce sont vos petites phrases, à priori anodines, "attends papa est au téléphone" ou "après, maman regarde quelque chose sur l'ordinateur" qui indiquent à vos enfants que l'écran est quelque chose qui peut passer avant l'envie d'un câlin ou de parler, avant l'important.



## MIROIR MIROIR

À partir de 18 mois/2 ans, un enfant va plutôt avoir pour habitude d'imiter des gestes du quotidien. Cette phase va perdurer quelques années. Si votre enfant en vient à reproduire ces gestes, réjouissez-vous : il franchit un cap dans son développement. En répétant ces gestes que vous effectuez naturellement au quotidien, il apprend à les maîtriser lui-même... et conquiert ainsi pas à pas son autonomie numérique !

## UNE VIGILANCE DE MISE

Aujourd'hui les réseaux sociaux sont une plateforme de communication, sans limite de temps, sans limite de frontières, qui fait que les propos qu'on y émet, s'ils ne sont pas maîtrisés par notre connaissance des limites juridiques à la liberté d'expression, sont susceptibles de tomber sous le coup d'une infraction pénale.



### RISQUES ENCOURUS

QUE RISQUENT VOS ENFANTS S'ILS TIENNENT OU RELAIENT DES PROPOS RACISTES, SEXISTES OU HOMOPHOBES SUR INTERNET ?

LA LOI SANCTIONNE LA DIFFUSION DES PROPOS INJURIEUX, RACISTES, ANTISÉMITES, HOMOPHOBES ET DIFFAMATOIRES SUR INTERNET EN GÉNÉRAL, ET EN PARTICULIER SUR LES RÉSEAUX SOCIAUX.

Que faire si notre enfant a écrit sur la Toile des propos illicites ? Malheureusement le mal est fait. Mais il faut lui demander d'effacer ce qu'il a écrit, même si très peu de réseaux suppriment définitivement les contenus.

Il faut surtout prendre conscience qu'une éducation aux pratiques numériques, et notamment aux devoirs liés à ces pratiques, est indissolublement liée à une éducation à la citoyenneté.



### QUE DIT LE DROIT ?

Les parents sont responsables des propos mis en ligne par leurs enfants. en fonction du type de propos, la sanction peut aller jusqu'à une amende de 12 000 € (injures, diffamations).



## ARNAQUES

Certainement une des premières sensibilisations que vous ayez faite auprès de votre enfant. Toutefois il est prudent de leur apprendre à ne pas cliquer dès qu'une bannière clignotante ou les informant d'un gain inattendu le leur demande. De même pour ce cher monsieur gravement malade à l'autre bout du monde, ce parfait inconnu qui souhaite votre RIB pour vous léguer sa fortune par mail avant de mourir.



## CYBERHARCÈLEMENT

Le cyberharcèlement peut prendre plusieurs formes :

- les intimidations, les insultes ;
- les moqueries ou les menaces en ligne ;
- la propagation de rumeurs ;
- le piratage de comptes et l'usurpation d'identité digitale ;
- la création d'un sujet de discussion, d'un groupe ou d'une page sur un réseau social à l'encontre d'un camarade ;
- la publication d'une photo ou d'une vidéo de la victime en mauvaise posture ;
- le sexting (contraction de sex et texting), qui peut être défini comme « des images produites par les jeunes (17 ans et moins) qui représentent d'autres jeunes et qui pourraient être utilisées dans le cadre de la pornographie infantile ».

En cas de cyberharcèlement, vous pouvez contacter le N° Net Écoute 0800 200 000, géré par l'association e-enfance. Au-delà de l'écoute et du conseil, net écoute peut vous aider au retrait d'images ou de propos blessants (voire fermer des comptes le cas échéant), propose des moyens techniques, juridiques et psychologiques adaptés à la victime de cyberharcèlement, à la famille et au personnel éducatif.

## THÉORIES DU COMLOT

Les théories du complot, et autres doctrines font écho à un discrédit et un doute systématique des institutions et des médias, ces doutes font facilement des adeptes notamment chez les jeunes. Leurs arguments reposent souvent sur des sources sulfureuses, des images de mauvaises qualité visant à prouver l'existence d'organisations secrètes qui tirent les ficelles et nous manipulent.

**Ne laissez pas ces certitudes s'installer.**

Invitez-les à préciser, aiguïser leur raisonnement :

- Où ont-ils eu cette information ?
- D'une source fiable et vérifiée ?
- Qui d'autre relaye ces informations ?
- Pourquoi ne voudrait-on pas que cela se sache ?
- Y a-t-il un lien logique entre les points d'argumentation ou sont-ce juste des faits concordants comme il peut y en avoir tant ?
- Pourquoi ces organisations aux visées hégémoniques ne cherchent-elles jamais à asservir et manipuler les peuples dits primitifs ?



**NE VOUS DISPUTEZ PAS !  
VÉRIFIEZ ENSEMBLE  
AVEC DES SOURCES OFFICIELLES.**



## **INTERNET C'EST AUSSI UNE MULTITUDE D'OUTILS POUR TOUT JOUER**

Des énigmes, des tests, des quizz, des Serious Games, etc... il en existe de très nombreux et différents, venus du monde entier ! Un régal pour occuper vos enfants autrement.

### **APPRENDRE**

Des mooc aux tutos, du site pour apprendre une langue étrangère, bénéficier de services d'aide aux devoirs, Internet regorge de ressources toutes plus surprenantes les unes que les autres. Profitez-en !

### **FAIRE**

Des dessins animés, des montages vidéos, de la musique, le journaliste, des grimaces avec mamie tous les soirs.

### **DÉCOUVRIR**

Votre écran est une véritable fenêtre ouverte sur le monde, et la curiosité des enfants n'a pas d'égal. Pourquoi se limiter à ce qu'on connaît ? Découvrez ensemble un pays, une région, un peuple, un homme ou une femme célèbre en vous posant la question ainsi : qu'a-t-on appris aujourd'hui ?

### **VÉRIFIER**

De vos rdv médicaux au temps de cuisson de votre dernier plat au four, vous trouvez toujours une publication sérieuse pour vérifier l'information. Idem pour les rumeurs ou les informations qui peuvent vous paraître loufoques ou douteuses.







## ADRESSES UTILES

Voici quinze liens pratiques pour vous faciliter la vie numérique. Vous y trouverez des ressources, des informations, des conseils, des idées, etc

**Qwant junior**, le premier moteur de recherche pour enfants ! [www.qwantjunior.com](http://www.qwantjunior.com)

**La CNIL** Il s'agit d'une autorité administrative indépendante qui veille à ce que l'informatique ne porte pas atteinte aux libertés, aux droits, à l'identité humaine ou à la vie privée. <https://www.cnil.fr>

**HOAXBUSTER** est un site Web créé dans le but de limiter la propagation des canulars informatiques et des rumeurs non fondées circulant sur Internet. <https://www.foxbuster.com/>

**LE VRAI DU FAUX** est un rendez-vous d'actualité et de "fact-checking" qui passe au crible les petites et grandes approximations qui circulent sur les sites web et les réseaux sociaux. Programmé sur franceinfo du lundi au vendredi. <https://www.francetvinfo.fr/replay-radio/le-vrai-du-faux/50.html>

**Kit pédagogique pour aider les parents à accompagner et protéger leurs enfants sur Internet** <https://www.fttelecoms.org/etudes-et-publications/accompagner-protger-enfant-internet-guide-pratique/>

**Episodes vidéo pour apprendre aux adolescents comment créer et sécuriser un mot de passe ainsi que comprendre les témoins de connexion (cookies) en naviguant sur la toile.** <https://enseigner.tv5monde.com/fiches-pedagogiques-file/rester-maitre-de-ses-donnees-personnelles>

**Le collectif PédaGoJeux** diffuse des informations à destination des parents et des acteurs professionnels, pour une pratique sereine du jeu vidéo. <http://www.pedagojeux.fr/>

**Conseils d'experts sur le bon usage des écrans** : <https://lebonusagedesecrans.fr>

**Signaler des problèmes relatifs à un contenu familial durant votre navigation sur internet** : <https://support.google.com/googleplay/answer/2853570?co=GÉNIE.Platform%3DAndroid&hl=fr>

**Les grands principes de l'éducation et de la civilité dans l'environnement cybermédiateur à travers 7 thèmes principaux...** Des conseils et de solutions pour vos actions au quotidien. <https://www.unaf.fr>

**Le Centre pour L'Education aux Medias et à l'Information** : <https://www.clemi.fr>

**Vous voulez jouer autrement ?** <https://www.serious-game.fr/>

**Harcellement et autres sujets délicats** <https://www.info-familles.netecoute..fr> qu'on peut aussi joindre directement au 0800 200 000

**Tout ce que vous avez toujours rêvé d'apprendre sans jamais oser le demander** <https://www.my-mooc.com/fr/>

**Création de dessins animés online** <https://www.lacartoonerie.com/login>



Créée en 2005, e-Enfance est une association reconnue d'utilité publique agréée par le ministère de l'éducation nationale et dont l'une des missions est de protéger les mineurs sur internet. <https://www.e-enfance.org>



# KIT D'URGENCE



ON DIT SOUVENT "IL FAUT LE SIGNALER", MAIS SIGNALER OÙ ET À QUI ?

## PHAROS LA PLATEFORME DE SIGNALEMENT DE L'ÉTAT

PHAROS est un sigle signifiant Plateforme d'harmonisation, d'analyse, de recoupement et d'orientation des signalements. Plateforme française, elle permet de signaler en ligne des contenus et comportements illicites constatés sur Internet.

### Que peut-on y signaler ?

Vous pouvez signaler les faits de :

- Pédophilie et pédopornographie (Art 227-23 du code pénal modifié par la Loi n°2013-711 du 5 août 2013)
- Expression du racisme, de l'antisémitisme et de la xénophobie (Loi n° 90-615 du 13 juillet 1990)
- Incitation à la haine raciale, ethnique et religieuse (Loi du 29 juillet 1881- art 29)
- Terrorisme et apologie du terrorisme (Loi n° 2014-1353 du 13 novembre 2014)
- Escroquerie et arnaque financières utilisant internet

Qu'ils soient présents sur des sites, blog, forum, tchat, réseaux sociaux, etc.



### Que ne doit-on pas y signaler ?

Les contenus ou comportements que vous jugez simplement immoraux ou nuisibles n'ont pas à être signalés sur PHAROS

Les affaires privées, même si elles utilisent internet (insultes, propos diffamatoires, harcèlement) relèvent de la compétence du commissariat de police ou de la brigade de gendarmerie de votre lieu d'habitation et non de PHAROS



## VOUS SOUHAITEZ PORTER PLAINE ?

Rapprochez du commissariat ou de la brigade de Gendarmerie les plus proches du lieu de l'infraction. Facilitez le travail de l'agent de Police ou de Gendarmerie auprès de qui vous déposerez plainte.

- **VICTIME DE VIRUS – CRYPTOVIRUS – LOGICIEL ESPION :**

Portez plainte pour l'infraction suivante :

**Atteintes aux Systèmes de Traitement Automatisé de Données**

(S.T.A.D.) sanctionnées par les articles L.323-1 et suivants du Code pénal ;

- **UTILISATION ILLICITE DE VOS DONNÉES PERSONNELLES :**

Vous devez saisir la CNIL sur les motifs d'atteintes aux droits de la personne liés aux fichiers ou traitement informatiques (art. 226-16 à 226-24 du Code pénal / Loi 78-17 du 6 janvier 1978 dite « informatique et liberté » modifiée par la loi 2004-801 du 6 août 2004) ;

- **USURPATION D'IDENTITÉ :** Portez plainte sur ce motif en apportant les preuves (captures d'écran, e-mails, mieux encore un constat d'huissier) ;

- **MENACES :** Déposez plainte sur le motif d'atteintes aux personnes en apportant toutes les preuves (les témoignages ou attestations sont très souvent insuffisants) ;

- **PHISHING / FAUSSE LOTERIE / UTILISATION FRAUDULEUSE DE CB :**

Déposez plainte pour Escroquerie ; Une plateforme téléphonique spécialisée existe : « Info-escroqueries » : 0811 02 02 17

- **ATTEINTE AUX MINEURS :** Déposez plainte sur le fondement de l'article 227-23 du Code pénal ;

+ d'informations sur : [cybermalveillance.gouv.fr](http://cybermalveillance.gouv.fr)



**PARAMÉTRAGES DE BASE : BIEN GÉRER L'ACCÈS AUX RÉSEAUX SOCIAUX DE VOS ENFANTS AFIN DE LES PROTÉGER AU MIEUX**



### Pourquoi c'est important ?

Certaines applications tierces demandent trop d'informations ou peuvent présenter des défauts de sécurité ! Difficile pour vos enfants d'en savoir plus sur l'utilisation réelle de ses données même après désinstallation.

### Comment faire ?

Rendez-vous sur le lien suivant pour tout savoir et vous assurer d'un paramétrage sécurisé et adapté aux usages de vos enfants



# LE LEXIQUE DU NUMÉRIQUE

## Les 20 termes les plus fréquemment utilisés pour évoquer l'univers numérique

### Arobase

Signe typographique @ utilisé dans les adresses électroniques

### Bannière

La bannière publicitaire est une forme de publicité en ligne distribuée par un serveur de publicité sur le World Wide Web. Ce type de publicité implique l'intégration d'une annonce dans une page web. Son but est d'attirer du trafic vers un site web en se connectant au site web de l'annonceur.

### Cookies

Un cookie est un fichier qui est déposé par votre navigateur sur votre ordinateur lorsque vous surfez sur Internet. Ce fichier est généré par le serveur du site que vous consultez et il est envoyé à votre navigateur Internet. C'est le navigateur qui va enregistrer le fichier sur votre disque dur. Même s'il vous est régulièrement demandé de les accepter lorsque vous consultez un site Internet, il convient de les effacer régulièrement dans vos paramètres de navigation.

### Cyber

Cyber est un préfixe à la mode à partir de la deuxième moitié du XX<sup>e</sup> siècle. Son usage est consécutif au développement exponentiel de l'informatique et de la robotique, plus généralement à l'avènement du réseau internet et de la « révolution numérique », qui en est la synthèse.

### Data

Aujourd'hui, depuis son téléphone portable, on peut télécharger des applications, naviguer sur internet, envoyer et recevoir des mails, écouter ou voir des vidéos en streaming, jouer à des jeux vidéos, etc. Tout ça grâce aux réseaux 3G, 4G, 4G+, et 5G. Eh bien, sachez que tous ces usages consomment de la data, qui signifie "données" en anglais.

Dans l'Internet mobile, la data se compte en Mo, mégaoctets, ou Go, gigaoctets.

### Detox digitale

La désintoxication digitale ou numérique se réfère à une période de temps pendant laquelle une personne s'abstient de l'utilisation des dispositifs de connexions électroniques tels que les smartphones et les ordinateurs.

### Device

Un device est un appareil ou un dispositif avec lequel un internaute va naviguer sur Internet. En anglais, le terme device peut se traduire par « Appareil ».

### e-reputation

L'e-réputation, parfois appelée web-réputation, cyber-réputation, réputation numérique, sur le Web, sur Internet ou en ligne, est la réputation, l'opinion commune sur le Web d'une entité, personne morale ou physique, réelle ou imaginaire.

### Fact checking

Le terme anglais fact-checking, littéralement « vérification des faits », désigne un mode de traitement journalistique, consistant à vérifier de manière systématique des affirmations de responsables politiques ou des éléments du débat public.



## Gamer

Sens 1 - Gamer est un anglicisme désignant un individu qui joue de manière assidue aux jeux vidéo.

Sens 2 - Ordinateur portable dont la carte graphique est particulièrement puissante pour jouer aux jeux vidéo. Un gamer est conçu de manière à être mieux adapté pour jouer en ligne qu'un ordinateur banal.

## Geek

Personne passionnée par les nouveautés techniques, et particulièrement par l'informatique, l'internet, les jeux vidéo.

## Hoax

Information fausse, périmée ou invérifiable propagée par internet.

## Infox

Le terme infox est un néologisme désignant une information mensongère **conçue de manière délibérée pour induire en erreur et être diffusée** dans les médias de masse afin de toucher un large public.

## Moooc

Abréviation de Massive Open Online Course qui signifie "cours ouvert en ligne et massif". Ces cours, dispensés uniquement en ligne, sont accessibles à tous par inscription et gratuits. L'appellation MOOC est passée dans le langage courant en France ; elle est désormais reconnue par les principaux dictionnaires.

## PEGI

Pan European Game Information (officiellement abrégé PEGI, prononcé : [pegi]) est un système d'évaluation européen des jeux vidéo, créé pour aider les consommateurs (en particulier, les parents) à s'informer de chaque type de jeux vidéo à l'aide de différents logos exposés sur leur boîte d'origine.

## QR Code

Le QR Code est un code-barres à deux dimensions qui permet d'encoder des données. Il s'agit le plus généralement d'un lien vers une page Internet (URL).

## Spoiler

De la même famille que le verbe français "dépouiller", le verbe anglais "to spoil" signifie "gâcher". Le terme "spoil" s'est popularisé sur Internet, très utilisé notamment au sein des forums de fans de cinéma.

On désigne comme "spoiler" -prononcer [spoilleur]- un texte, un film ou une personne qui raconte tout ou partie d'une intrigue, ce qui gâche le plaisir d'une personne ne l'ayant pas encore vu ou lu.

## Troller

Sur Internet, "troller" signifie polluer les forums de messages provocateurs.

## Tuto

Un tuto ou tutoriel est un guide d'apprentissage du type tutorat, destiné en particulier au domaine informatique et permettant d'aider l'utilisateur novice à se former de manière autonome.

## Url

Une URL (sigle de l'anglais : Uniform Resource Locator, littéralement « localisateur uniforme de ressource »), c'est une adresse web, c'est ce qui vous permet d'accéder à un site internet. L'usage habituel de l'URL se fait dans la barre d'adresse de votre navigateur.





**VOUS ALLEZ PEUT-ÊTRE VOUS PRENDRE AU JEU**

## L'EPN, COMPAGNON DE VOS USAGES

♥ 47    💬 12    👤 4



### RENDEZ-VOUS À L'ESPACE PUBLIC NUMÉRIQUE

12 Rue Magne  
91150 ETAMPES  
tel : 01 69 16 17 60



✉ [bij@mairie-etampes.fr](mailto:bij@mairie-etampes.fr)

Ouvert du lundi au vendredi  
de 9h à 12h (sauf le jeudi matin)  
et de 14h à 18h



SUIVEZ-NOUS

